



Kiosk Sonsbeek

Een kiosk in de Steile Tuin

DEFINITIEF ONTWERP

21-12-2012

INHOUD

> Inleiding	pag. 1
> De Steile Tuin	pag. 2
> Locatie	pag. 3
> Situatie	pag. 4
> Zomer	pag. 5
> Winter	pag. 6
> Aanzichten	pag. 7
> Interieur	pag. 8
> Plattegrond	pag. 9
> Verlichting	pag. 10
> Doorsneden	pag. 11
> Bekroning	pag. 12

INLEIDING

Gemeente Arnhem heeft de wens een kleine horecagelegenheid te realiseren in de Steile Tuin in het Sonsbeekpark te Arnhem. Een horecagelegenheid in de vorm van een kiosk dóór Arnhemse bedrijven en vóór de Arnhemse burgers. Het volledig Arnhems product begon vorm te krijgen door de ontwerp-opgave neer te leggen bij studenten van de Academie van Bouwkunst in Arnhem (ArtEZ).

De vraag vanuit de gemeente heeft vier voorstellen in de vorm van vier ontwerpconcepten opgeleverd. Door een jury is één winnend concept gekozen die als uitgangspunt heeft gediend voor het definitief ontwerp zoals omschreven in dit document.

Binnen maak<architectuur is met het commentaar vanuit het juryrapport, welstand en de opdrachtgever, het ontwerpconcept doorontwikkeld.

De kiosk is gedurende het ontwerpproces een alzijdig object geworden met als basis en archetype nog steeds de tribune. De tribune richt zich zowel op de tuin als op het plein en kan daarom voor verschillende doeleinden gebruikt worden. De tribune creëert een nieuw perspectief op de tuin, waarbij de tuin kan fungeren als podium/decor. Ook de tribune zelf kan aan twee zijden fungeren als podium. Tenslotte blijft het een tribune en dus een plek waar gezeten kan worden en waar rondom de kiosk activiteiten plaats kunnen vinden.

Door de kiosk in drie Corten stalen delen te assembleren, ontstaat een stevig en duurzaam object en de mogelijkheid de kiosk te verplaatsen. Fraké houten delen als tredenbekleding, grote glazen puien in de kopse kanten en transparante stootborden zorgen voor een verfijning. Een verfijning die vooral ook het gebruik van de kiosk vriendelijk zal maken.

De binnenruimte inclusief inbouwkasten en de keuken zal bekleed worden met houten delen. Op die manier ontstaat een monolithisch ogend geheel waardoor de beperkte binnenruimte toch rust zal uitstralen en de ruimte vergroot wordt.

maak<architectuur, 21-12-2012

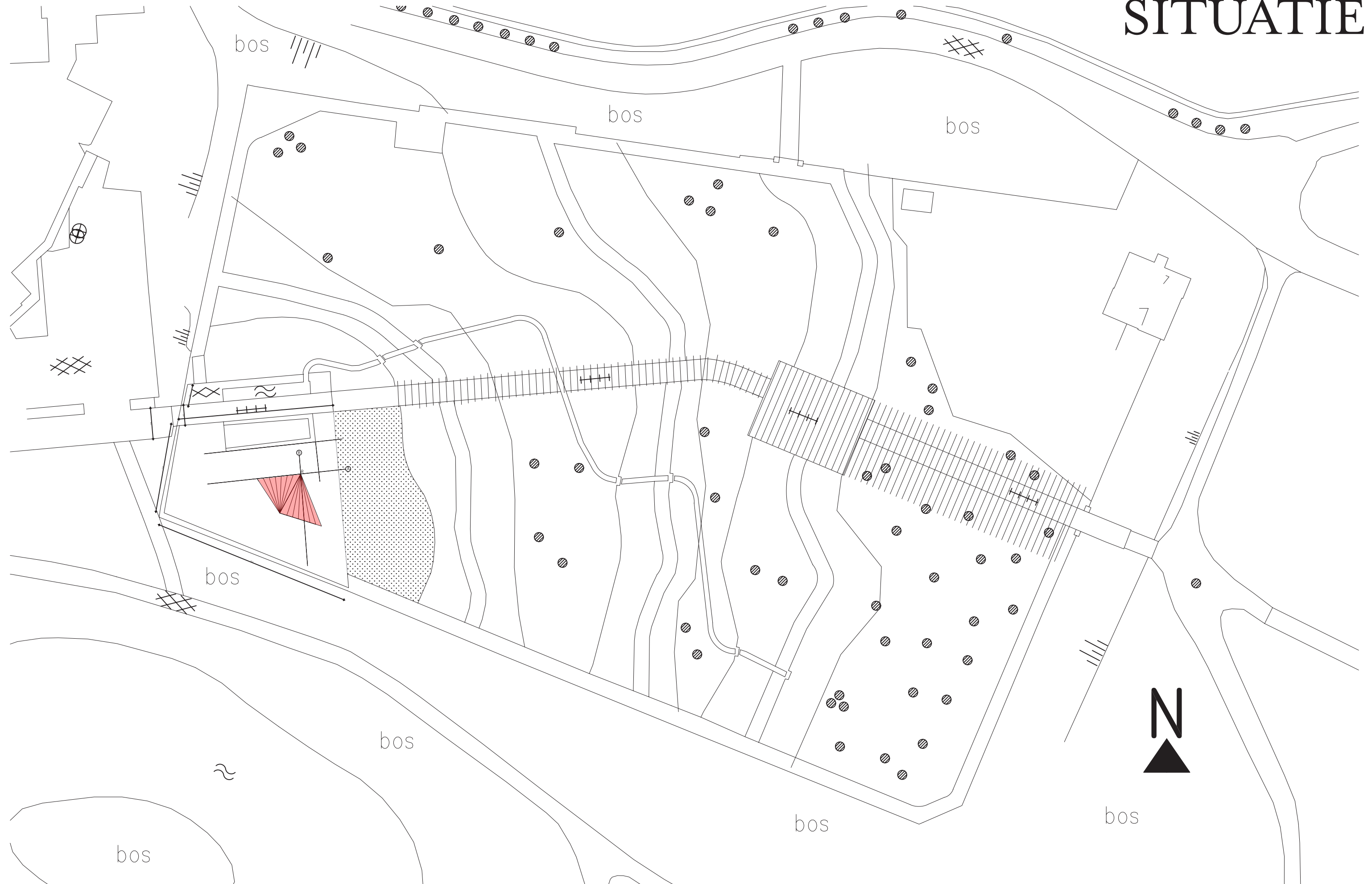


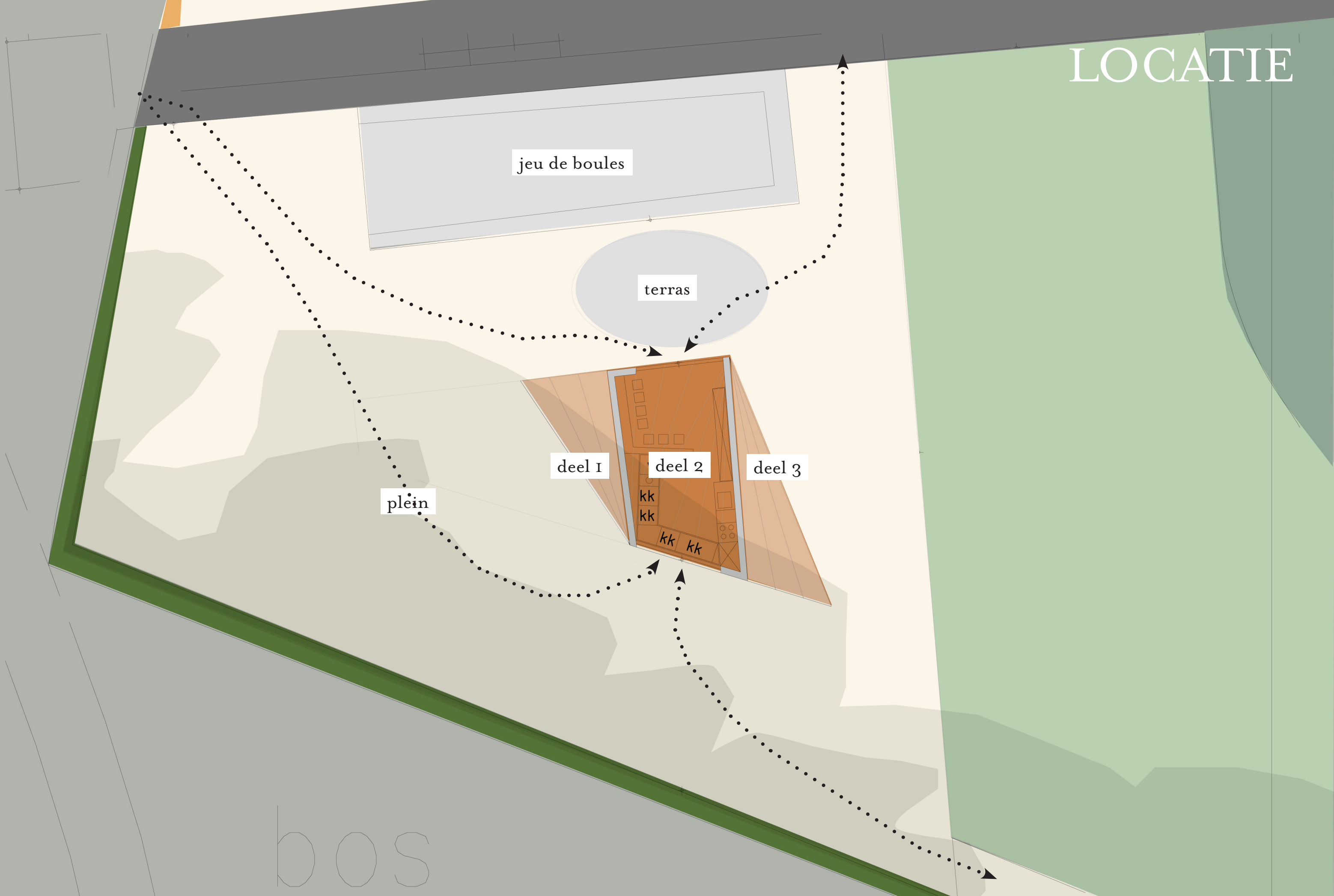
DE STEILE TUIN

De Steile Tuin is een gecultiveerde plek in het Arnhemse Sonsbeekpark. De tuin kenmerkt zich als een langzaam oplopende opeenstapeling van bordessen. De bordessen volgen een organische lijn en worden ingekaderd door een oude tuinmuur en een groene haag. De tuin wordt ingesneden door een betonnen trap die de beide ontsluitingen van de tuin verbindt.



SITUATIE

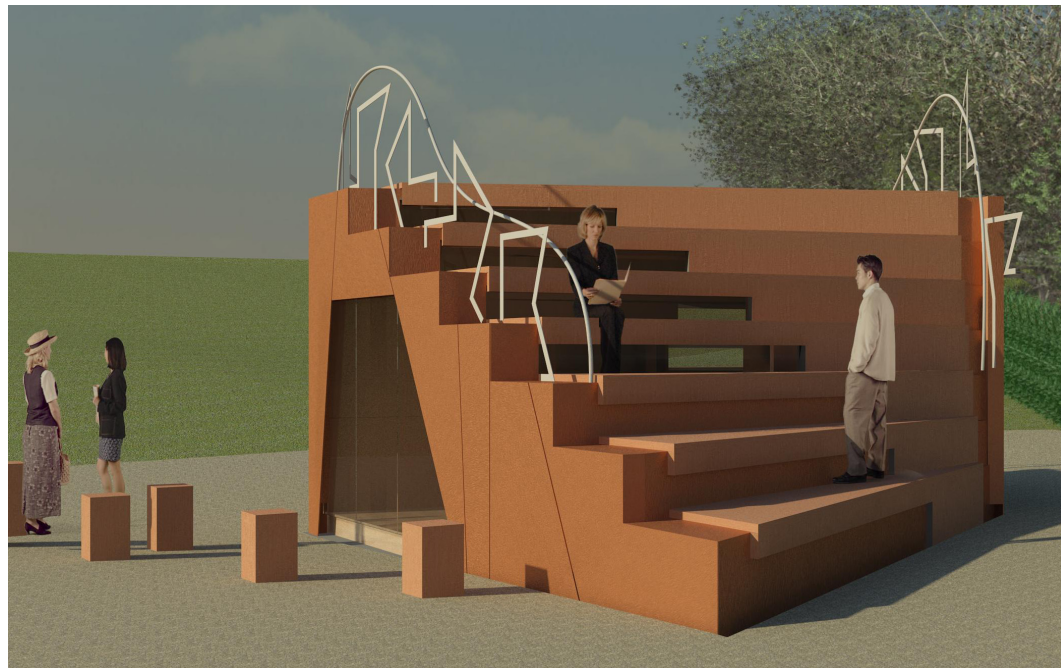






WINTER





AANZICHTEN

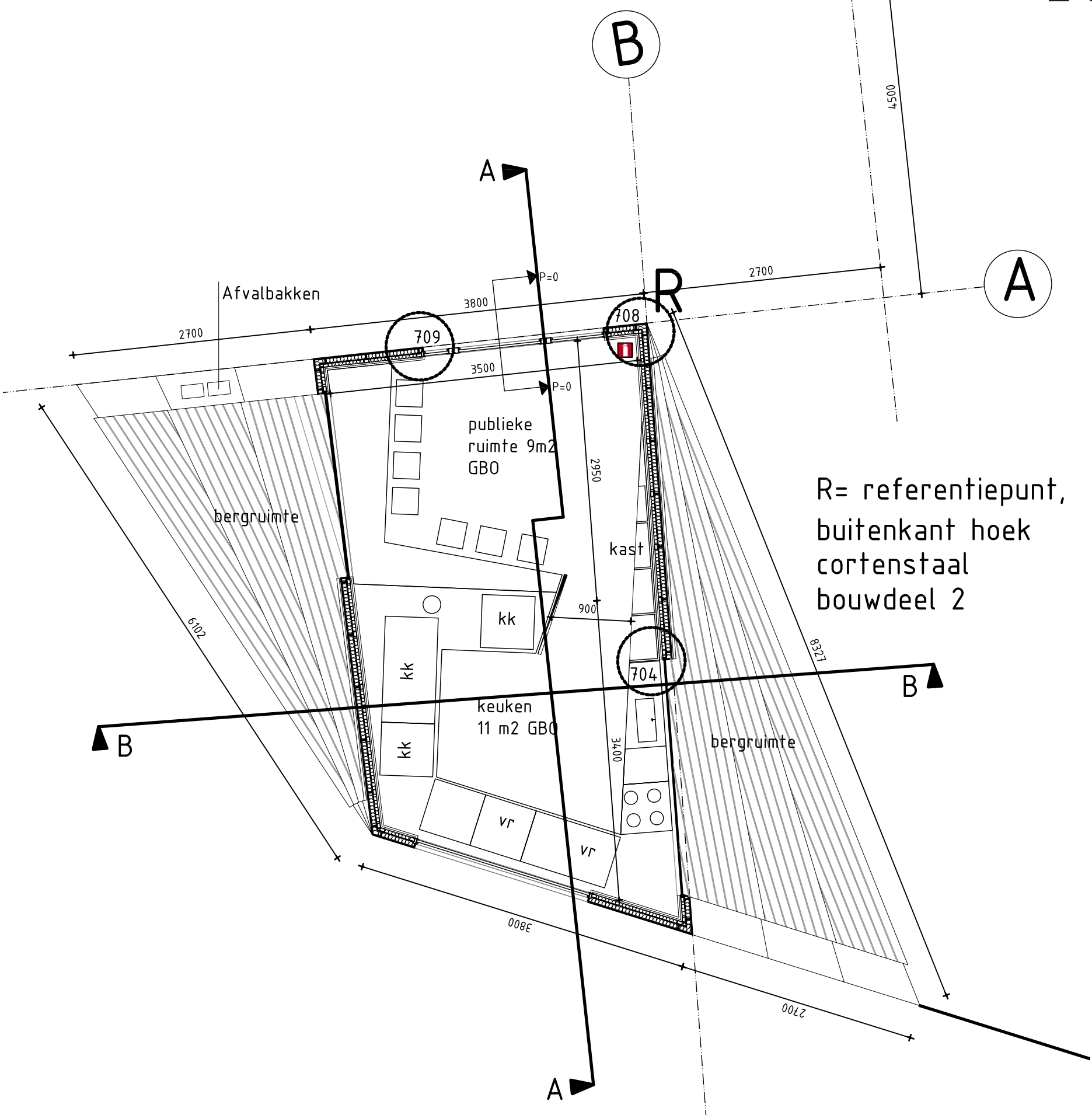
Vanuit elk oogpunt zal de vorm van de kiosk een raadsel blijven.

Door de looppaden in de Steile Tuin te bewandelen, zal de veranderende sculptuur beleefbaar worden en de vorm zich onthullen.

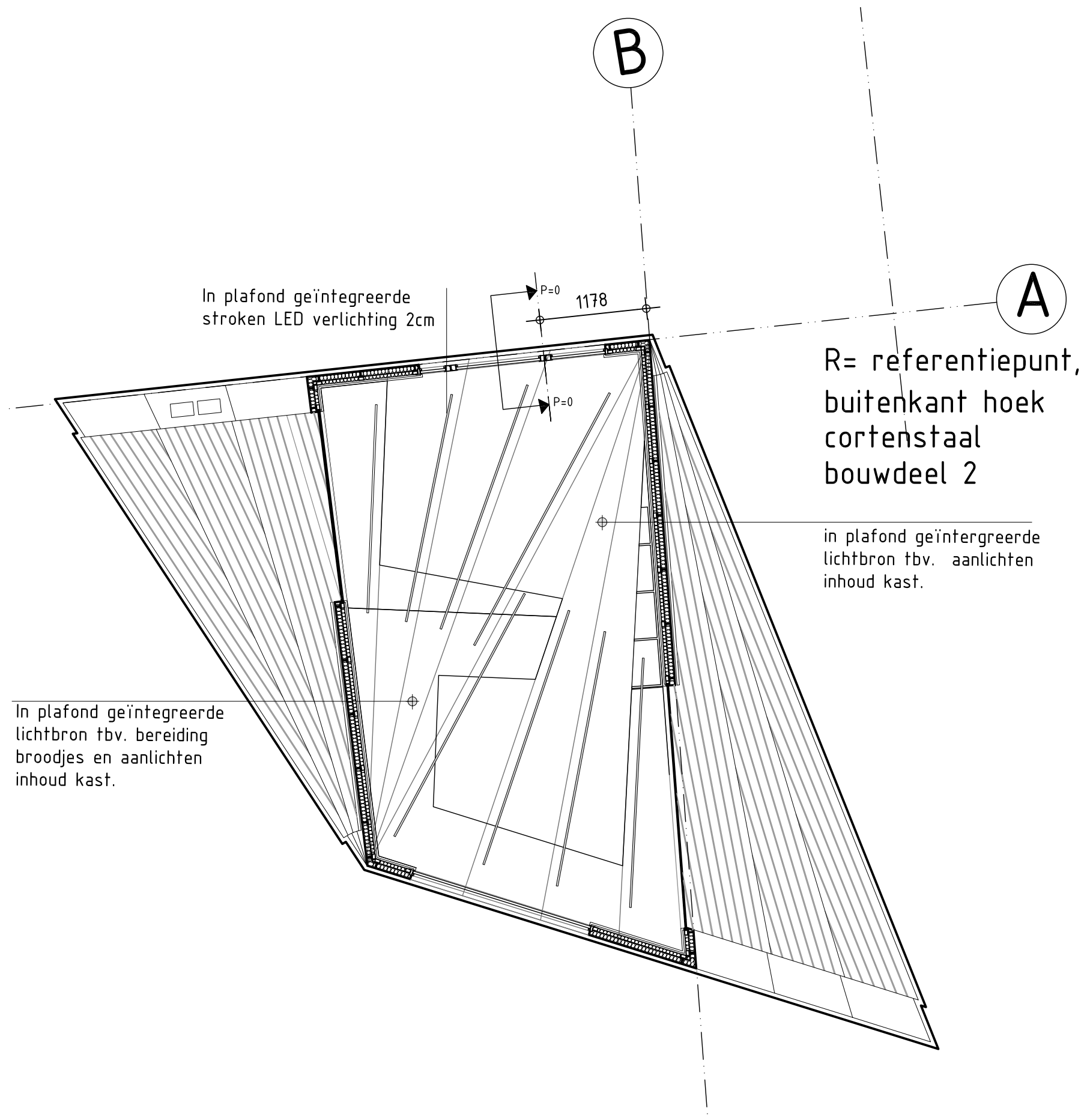




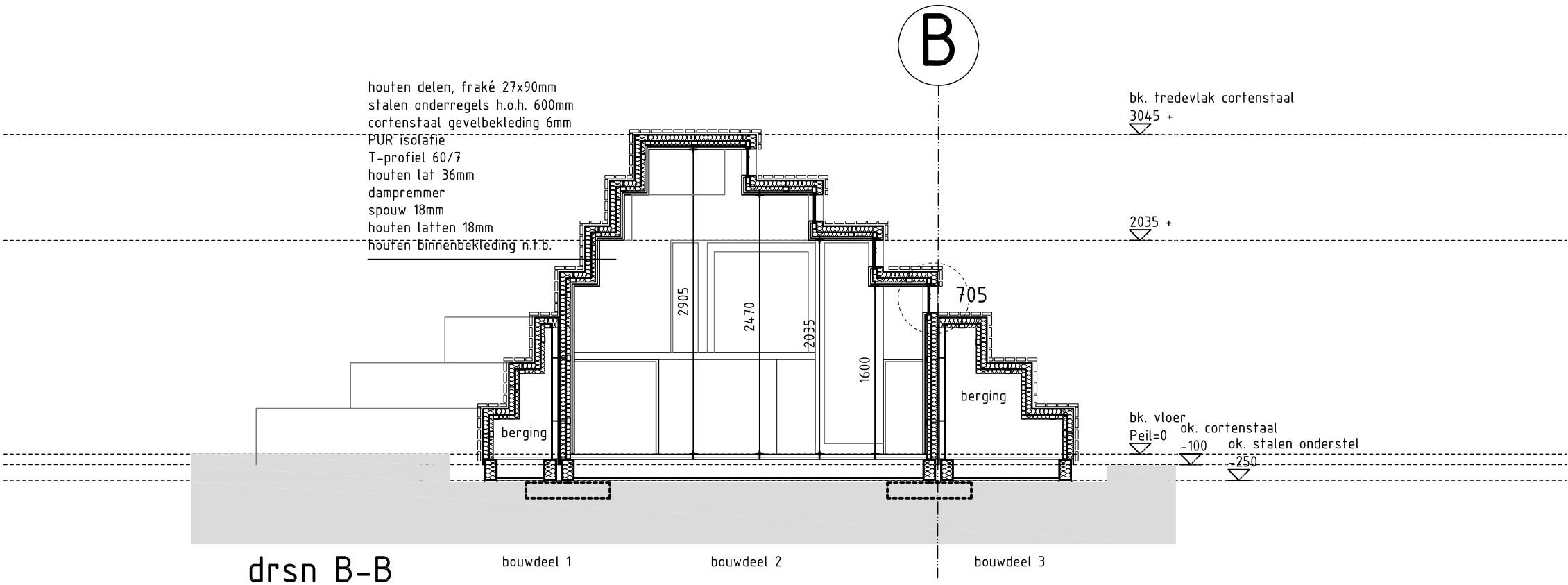
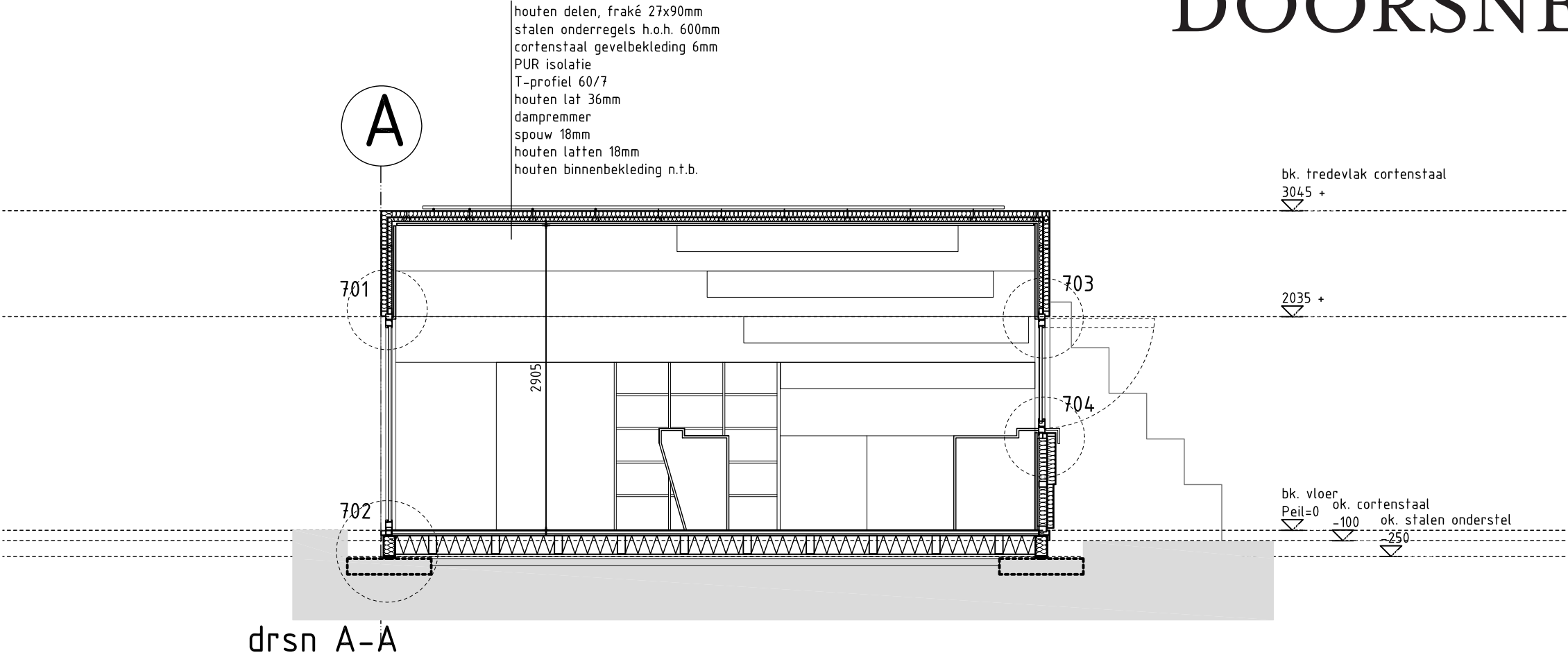
PLATTEGROND



VERLICHTING



DOORSNEDEN



BEKRONING

Als kroon op de kiosk, zal een stalen reling met stalen balusters worden gemonteerd. De balusters zijn een abstractie van de Arnhemmer. De Arnhemmer die de heuvel op en af loopt. De Arnhemmer die danst, poseert en speelt. In de reling zal op een subtiële manier LED verlichting worden opgenomen. Het geheel is tevens demontabel en biedt ruimte voor citymarketing.



COLOFON

Aan de totstandkoming van het ontwerp hebben
meegewerkt:

Opdrachtgever:
Gemeente Arnhem

Ontwerp:
maak<architectuur, Arnhem
ArtEZ Academie van Bouwkunst, Arnhem

Bouwteam:
Gemeente Arnhem, Arnhem
Volkshuisvesting, Arnhem
Kuiper Bouwgroep, Arnhem
AD-ID, Arnhem
Van de Haargroep, Wekerom
Parkbeheer Sonsbeek, Arnhem

Adviseurs:
Ingenieursbureau Bartels, Elst
Helldörfer lasbedrijf, Arnhem

Fondsenwerving:
Stichting Kiosk Sonsbeek, Arnhem

m4I5I.O